LEXUS ANNUNCIA I 12 VINCITORI   
DEL LEXUS DESIGN AWARD 2014

I PROGETTI SARANNO ESPOSTI AL CIRCOLO FILOLOGICO MILANESE DURANTE LA SETTIMANA DEL DESIGN DI MILANO

Lexus annuncia i 12 vincitori della seconda edizione del Lexus Design Award, il concorso internazionale di design lanciato il 1° Agosto 2013 che invitava i giovani progettisti di tutto il mondo a riflettere intorno al tema ‘How to Apply Curiosity’ (‘come dar voce alla propria curiosità’).

1.157 le proposte ricevute entro il termine del 15 Ottobre 2013, tra le quali sei autorevoli giudici, dopo una attenta valutazione, hanno selezionato i 12 vincitori.

Due di questi avranno inoltre l’opportunità unica di realizzare un prototipo del loro progetto con il supporto di due designer di fama mondiale: il computer game disegner Robin Hunicke e l’architetto Arthur Huang. I progettisti hanno personalmente scelto i due vincitori, di cui saranno mentori, sulla base di unicità, originalità ed attinenza al tema della “Curiosità” e sulla possibilità effettiva di sviluppare un prototipo.

Robin Hunicke ha selezionato “Iris”, del tedesco Sebastian Scherer, mentre Arthur Huang seguirà “Macian” dell’inglese James Fox. I vincitori collaboreranno regolarmente con i loro mentori in sessioni creative.

I 2 prototipi, insieme alle altre 10 opere vincitrici, saranno esposti presso il Circolo Filologico Milanese durante la settimana del Design di Milano dal 9 al 13 Aprile 2014,.

Durante la cerimonia di premiazione, che avrà luogo nella serata di martedì 8 Aprile, ogni vincitore riceverà il trofeo Lexus Design Award 2014 da Lexus International.

I vincitori sono (in ordine alfabetico):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PROGETTO** | **DESIGNER** | **PAESE** |
| **“Crane”**  Libreria che crea un gioco di equilibrio. | Magental (Ronen Bavly e Ornit Arron) | Israele |
| **“DICECOVER”**  Strumento ludico che invita le persone ad approfondire la conoscenza del nostro Pianeta. | Mansour Ourasanah | USA |
| **“E-Wheel”**  Ruota elettrica integrata. | Phuoc Nguyen | Vietnam |
| **“Flynote”**  150 anni di evoluzione musicale in un unico oggetto. | alDith (Aldo De Carlo-Italy e Judith Ccasa Caceres-Peru) | Italia |
| **“Game of Space”**  Lo spazio dell’ambiguità nel processo della condivisione del tempo. | IAO-architecture ( Nan Lei and Xinyi Wang) | Cina |
| **“Iris” (mentore: Robin Hunicke)**  Lampada in vetro soffiato a mano con rivestimento iridescente. | Sebastian Scherer | Germania |
| **“JoyCarpet”**  Tappeto interattivo che aiuta lo sviluppo del bambino. | Meng-Ling Yang | Taiwan |
| **“Macian” (mentore: Arthur Huang)**  Kit progettato per supportare l’esperienza e la curiosità della costruzione den. | James Fox | Inghilterra |
| **“Ooho!”**  Bolla d’acqua. Membrana organica per l’imballaggio dei liquidi. | Skipping Rocks Lab (Rodrigo García González-Spain, Pierre Pasalier-France e Guillaume Couche-France) | Spagna / Francia |
| **“PAUSE”**  Orologio che ridefinisce il modo di rappresentare lo scorrere del tempo. | Stuti & Rajeev (Stuti Mazumdar e Rajeev Dave) | India |
| **“PIXIMOT”**  Display interattivo formato da cubi di legno rotanti. | MAMIKIM & Co. (Mami Kim e Joe Hardy) | Inghilterra |
| **“Sky Lighthouse”**  Elemento di illuminazione con “colori del cielo’’ che riproduce fenomeni naturali. | Yoshiki Matsuyama | Giappone |

Il Lexus Design Award è una competizione internazionale che si rivolge alla nuova generazione di innovatori di tutto il mondo che hanno così un’occasione unica di visibilità durante uno degli eventi del settore più importanti al mondo: la settimana del Design di Milano. Attraverso questa iniziativa, Lexus vuole sostenere gli artisti e migliorare il nostro mondo.

Maggiori dettagli sono disponibili sul Lexus Global website: <http://www.lexus-int.com>

### Lexus Design Amazing Milan 2014 Exhibition

**Indirizzo:** Circolo Filologico Milanese, Via Clerici 10, 20121 Milan – Zona Brera

### Date: Anteprima Stampa: 8 Aprile

### Apertura al pubblico: dal 9 al 13 Aprile

**Website:**  http://www.lexus-int.com/

**Lexus Design Award 2014**

|  |  |
| --- | --- |
| Criteri di valutazione | • Profonda comprensione dei concetti di design per il concorso e un’interpretazione unica degli stessi  • Unicità della prospettiva e originalità delle soluzioni nell’ambito del tema. |
| Giudici | Paola Antonelli, Aric Chen, Tokuo Fukuichi, Toyo Ito, Birgit Lohmann, Alice Rawsthorn |
| Mentori | Arthur Huang, Robin Hunicke |
| Premi/benefits | • Dodici opere vinceranno il premio. Gli artisti premiati verranno invitati alla settimana del Design di Milano 2014.  • Due dei dodici vincitori riceveranno 5 milioni di yen ciascuno (circa € 38.000) per i costi di produzione del prototipo. I vincitori creeranno i prototipi dei loro lavori tra Febbraio e Marzo 2014 attraverso sessioni di lavoro con i due mentori assegnati.  • I due prototipi e i panel delle altre dieci opere saranno esposti al Lexus Design Amazing 2014 a Milano (nello spazio espositivo Lexus) durante la settimana del Design di Milano dal 9 al 13 Aprile 2014 |
| Organizzatore | Lexus International |
| In collaborazione con | designboom  DESIGN ASSOCIATION NPO |
| Argomento | Curiosità |
| Per maggiori informazioni | <http://www.lexus-int.com/design/lda.html> |

**Lexus**

Con la visione del Progressive Luxury, Lexus sta cercando di raggiungere e presentare valori differenti da quelli delle marche di lusso tradizionali. Lexus si è prefissata non solo di creare una esperienza di guida sempre più rivolta al lusso, ma anche di contribuire a risolvere numerosi problemi di attualità, tramite innovazioni tecnologiche come il Lexus Hybrid Drive. Lexus ritiene che il design in questa competizione vada oltre la padronanza delle linee, ma è un approccio nella risoluzione dei problemi e un impegno per generare soluzioni che contribuiscano a migliorare la società e il futuro. Lexus è quindi felice di ricevere una vasta gamma di idee innovative per superare queste sfide.